

GUIDE D'ANIMATION

OPÉRATION
A>ENIR



OPÉRATION
A>ENIR



Les nouvelles technologies influencent grandement le monde de demain et les emplois qui seront créés en lien avec leur utilisation. L'objectif d'Opération avenir est de présenter et d'explorer des domaines méconnus des jeunes, de briser les mythes qui y sont liés et d'aider les élèves à se positionner sur ces possibilités de carrière en fonction de leurs compétences et de leurs passions!

Ce guide décrit sept domaines d'avenir, les compétences et les technologies privilégiées par ces secteurs ainsi que des éléments d'intérêt portant sur l'emploi et le processus d'orientation.

En plus de pages informatives sur les domaines présentés, sept activités ludiques ont été conçues afin d'évaluer les connaissances des élèves et de leur donner l'occasion d'explorer l'information fournie.

Toutes les réponses aux activités et jeux sont fournies en page 24 du fascicule.

Animation

1. Introduction

- Présentez le guide aux élèves comme une activité reliée à l'orientation et à l'exploration du monde du travail;
- Questions d'introduction pour discussion :
 - Combien d'entre vous savez dans quel domaine vous désirez travailler à l'âge adulte?
 - À quel âge doit-on savoir en quoi on fera carrière?
- Activité en équipes de 2 à 4 élèves :
 - En trois minutes, dressez une liste du plus grand nombre de carrières possible.

2. Mise en action

- Distribuez les copies de fascicule à vos élèves;
- Demandez-leur de lire l'introduction, puis de compléter les activités des pages 4 et 5 (individuellement ou en équipe);
- Invitez-les ensuite à vérifier leurs réponses en page 24;
- Demandez-leur de lire les pages 6 à 19, puis de faire les activités des pages 20 à 26.
Ou
Demandez-leur de faire les exercices 20 à 26 en cherchant l'information dans les pages 6 à 19.

3. Réinvestissement

- En fin de période (ou en devoir), invitez les élèves à remplir le questionnaire final en page 27 et à aller s'inscrire au concours (voir verso du fascicule).

Activités complémentaires



Kahoot * : <https://play.kahoot.it/#/k/8297728d-4077-4a7d-8250-3e484ddc979f>

Description : 20 questions basées sur les informations qui se retrouvent dans le fascicule.



Vidéos :

Aérospatial

<https://aeroportail.ca/aerospatiale/temoignages/>

Technologies

Macarrieretechno.com

Mavietechno.com

Environnement

Opérateur en eau potable :

<http://www.envirocompetences.org/video/operateur-en-eau-potable/>

Hydrogéologue :

<http://www.envirocompetences.org/video/hydrogeologue/>

Technicien en équilibrage de systèmes de ventilation :

<http://www.envirocompetences.org/video/technicien-en-equilibrage-de-systemes-de-ventilation/>

Jeu en ligne pour les sensibiliser sur les métiers de l'environnement :

<http://www.scienceenjeu.com/rana/>

CPA

<https://www.youtube.com/watch?v=b7L8xwmaF6o>

Finance :

<http://www.academos.qc.ca/blogue/dose-de-metier-sarah-legendre-bilodeau-scientifique-donnees/>

Bois :

Scieur : <https://youtu.be/E8rwPvSQDrI>

Affûteur : <https://youtu.be/E1neumskTHo>

Ingénieur du bois : <https://youtu.be/6TRy6xEIqv8>

* Kahoot

- Branchez l'ordinateur, la tablette ou un téléphone à un projecteur, ou utilisez un tableau interactif.
- Ouvrez le lien sur votre navigateur.
- Cliquez sur « Jouer/Play », puis sur « Commencer maintenant/Start Now ».
- Choisissez la version « Classique/Classic ». Après quelques secondes, un NIP composé de six chiffres apparaîtra.
- Demandez aux élèves d'aller sur le site www.kahoot.it et d'y inscrire le NIP généré précédemment.
- Ils doivent ensuite inscrire un « Surnom/Nickname ». Attention : ces surnoms s'afficheront sur l'écran de l'enseignant/responsable et seront visibles par tous les participants!
- Assurez-vous que tous les élèves sont inscrits (selon le nombre de joueurs inscrits).
- Cliquez sur débiter. Le questionnaire débutera par lui-même. Les élèves auront 20 secondes par question pour répondre en choisissant un des carrés de couleur sur leur appareil.
- Appuyez sur « Suivant/Next » pour aller à la question suivante.

Le questionnaire comporte 20 questions. Pour chaque question, les statistiques des meilleurs participants apparaissent à l'écran.

